HANDJOY · 智能互动桌游

FROG GO

跳跳蛙游世界

操作手册





PLAY TOGETHER · JOY MULTIPLIES

目录

CONTENTS

选择章节，快速找到你想了解的内容。第一次玩？建议从 **03 开始一局游戏** 读起，边看边操作。

01 **欢迎来到 Frog go** — 游戏目标与四位伙伴 — P3

02 **硬件介绍** — 棋盘、骰子、棋子、角色卡与地块灯光 — P4

03 **开始一局游戏** — 开机、识别骰子、选择角色、决定顺序 — P7

04 **回合怎么玩** — 游戏主界面、使用道具、掷骰与移动 — P10

05 **地产与街区** — 购买、升级、过路费与街区反应 — P13

06 **特殊地块** — 四角大地块、事件格与奇趣街区 — P15

07 **认识角色** — 被动技能、充能方式与大招 — P18

08 **释放大招** — 大招卡与刷卡使用 — P22

09 **道具卡图鉴** — 全部道具卡效果一览 — P23

10 **事件图鉴** — 问号事件格里的奇妙故事 — P27

11 **破产与胜利** — 出局、公共地产与最终赢家 — P31

12 **常见问题** — 设置菜单、充电与断线重连 — P32

本手册中的小标记



1 操作步骤或图中标注的编号

小提示 值得留意的玩法细节

正文中出现  时，表示按下棋盘上对应的实体按键。

01 欢迎来到 Frog go

WELCOME

Frog go 跳跳蛙游世界 是一款把实体棋盘、智能骰子和游戏画面结合在一起的大富翁桌游。

你在现实中掷骰子、移动棋子、刷角色卡；规则判断、金额结算、事件触发和画面动画，全部由设备自动完成。玩家只需要专注于策略和欢乐。



游戏目标

环游世界各大城市，**购买地产、升级楼房、经营街区**，向路过的对手收取过路费。用好道具卡和角色大招，让对手的现金一点点用光。

现金不足以支付费用的玩家 **破产出局，最后留在场上的玩家获得胜利！**

四位伙伴，各有一手



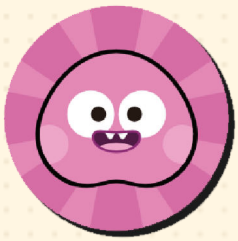
跳跳蛙

灵活跳跃的冒险家



骇客兔

搜罗道具的机灵鬼



疯章鱼

痴迷建造的建筑狂



蛋蛋鸭

爱玩炸弹的捣蛋鬼

一局游戏怎么进行？

1

准备出发

识别骰子、选择角色，所有人从起点出发。

2

轮流行动

掷骰子，跟随灯光移动棋子。

3

经营地产

买地、升级、组成街区，收取过路费。

4

道具与大招

用道具卡和角色大招改变局势。

5

奇遇不断

事件格、幸运转盘、倒霉小屋随时登场。

6

决出赢家

对手陆续破产，最后留下的人获胜。

02 硬件介绍

HARDWARE

实体棋盘



1. **起点 / 银行** 所有玩家的出发点。每次经过起点，随机获得 2 张道具卡。
2. **幸运转盘** 转动转盘，赢取现金奖励。
3. **道具商店** 花现金购买道具卡。
4. **倒霉小屋** 掷骰子，遭遇随机的倒霉事件。
5. **地产地块** 城市地块，可购买与升级。
6. **街区字母** 字母相同的地块属于同一街区（A–H）。
7. **事件格** 触发随机事件，有好有坏。
8. **奇趣地块** 金色边框，四块共同组成奇趣街区。
9. **地产灯组** 显示地块归属与等级，详见 P6。
10. **充电 / 刷卡圆环** 骰子、棋子充电与识别；刷角色卡。
11. **左键 · 确认键 · 右键** 对应屏幕底部的三个按钮，详见 P5。

02 硬件介绍

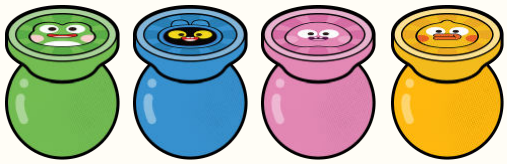
HARDWARE

智能骰子 ×2



一白一黑两颗智能骰子。现实中掷出后，屏幕上的 3D 骰子会同步播放滚动动画，并显示最终点数。

角色棋子 ×4



每位角色一枚棋子，底部带充电触点。放到圆环上即可充电并被识别。

角色卡 ×4



正面是角色形象与性格介绍，背面是 **被动技能、充能方式、大招效果**。把角色卡刷在棋盘圆环上，屏幕会展示这位角色的技能说明；大招能量充满后，也要刷角色卡来释放大招。

圆环与三个按键

棋盘中央的圆环是 **骰子与棋子的充电、识别位置**，也是 **刷角色卡** 的感应区。圆环下方的三个实体按键与屏幕底部的三个按钮 **一一对应**：按下哪个键，就等于点了屏幕上的哪个按钮。



02 看懂地块灯光

LIGHTS

每块地产内侧都有一组灯。**灯光颜色告诉你这块地属于谁，亮起的格数告诉你它是几级。**



归属 购买成功后，灯光亮起为拥有者的颜色。



等级 地产最高 4 级，等级越高，过路费越贵。



街区 地块下方字母相同，就属于同一街区。

灯光颜色

绿色	跳跳蛙的地产
蓝色	骇客兔的地产
粉色	疯章鱼的地产
黄色	蛋蛋鸭的地产
白色	公共地产（破产玩家留下）
熄灭	无人购买的空地

灯光变化示例



1 成都被跳跳蛙买下：只亮起绿色归属灯。



2 成都升到 1 级：亮起 1 格等级灯。



3 A 街区三块地都归跳跳蛙，全部升级。

03 开始一局游戏

GETTING STARTED

1 开机，进入主菜单

打开设备进入游戏。用棋盘上的 键切换卡片，按 选择：**新游戏**、**继续游戏** 或 **游戏设置**。



新游戏 开始全新的冒险。



人机模式 人数不够时，可以加入电脑玩家。

2 人数不够？请电脑来帮忙

选择人机模式后，用左右键选择电脑玩家的数量，按确认键继续。真人玩家和电脑玩家合计最多 4 位。



小提示

下次想接着玩？主菜单选择 **继续游戏**，即可回到上一次的进度。

03 开始一局游戏

GETTING STARTED

3 识别骰子

按屏幕提示，把骰子 **数字 5 朝下** 放进棋盘中央的圆环。进度条走满、出现对勾即识别成功，两颗骰子依次完成。



将骰子放入圆环，数字 5 朝下。



一颗完成后，再放入另一颗。

4 唤醒骰子

拿起两颗骰子 **轻轻摇晃**，看到屏幕骰子有反应后保持片刻，确认连接稳定。



请摇晃骰子。



请保持，等待同步完成。



充电小知识

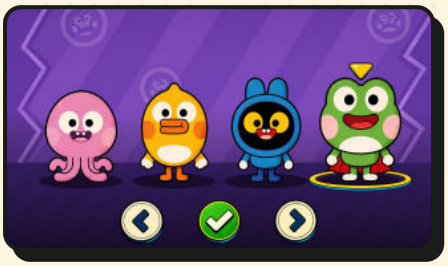
圆环同时也是充电座。游戏中骰子或棋子电量不足时，随时放回圆环上保持不动，就能补充电量。

03 开始一局游戏

GETTING STARTED

5 选择角色，识别棋子

每位玩家挑选一位角色，把对应的 **棋子放到圆环上** 识别。配对成功后，拿取这位角色的 **实体角色卡**。



挑选角色。



棋子放上圆环识别。



配对成功，拿取角色卡。

6 决定行动顺序

屏幕会随机给出一个有趣的条件，比如 **“头发最长的先走”**、**“昨晚睡得最晚的先走”**。最先满足条件的玩家第一个行动，第二个满足的第二个行动，依此类推。

7 领取开局道具，放到起点

所有玩家拥有 **相同的初始现金**，并各自获得 **3 张与自己角色相关的道具卡**。把棋子放到 **起点**，冒险正式开始！



小提示

角色卡请放在自己面前，翻到背面就能看到技能说明；刷在圆环上，屏幕也会展示技能介绍。释放大招时同样要用到它。

04 回合怎么玩

YOUR TURN

游戏主界面



1. **天数与物价指数**　当前进行到第几天；箭头数字为物价指数，随游戏进行，各项费用会上涨。
2. **当前地块**　棋子所在地块的名称，背景为该城市的风景。
3. **骰子**　显示两颗骰子的点数与动画。
4. **状态标签**　当前角色身上的状态效果，例如“休息一回合”。所有状态都显示在这里。
5. **当前玩家**　正在行动的角色、大招充能进度与持有现金。
6. **其他玩家**　其他角色的现金、道具卡数量与地产数量。
7. **我的道具卡**　当前玩家持有的道具卡。

小提示

界面中的金额、天数均为示意，实际数值以游戏为准。

04 回合怎么玩

YOUR TURN

每个回合做什么?

1 可选

使用道具卡

从手牌中选一张道具使用；也可以跳过。

2

掷骰子

同时掷出两颗实体骰子，屏幕同步显示点数。

3

看灯光

棋盘灯光亮起，指示本回合的目标地块。

4

移动棋子

拿起自己的棋子，放到亮灯的地块上。

5

地块结算

购买、升级、交过路费或触发事件，屏幕自动完成。

6

下一位

轮到下一位玩家行动。

使用道具卡



1. 你的道具卡一直展示在 **主界面底部**。
2. 轮到你行动时，用  挑选道具卡，按  使用。
3. 不想用道具？直接掷骰子即可。

道具卡从哪来

开局每人 3 张角色相关的道具卡；**每次经过起点随机获得 2 张**；也可以在道具商店购买，或通过事件、角色技能获得。

刷角色卡，查看技能



忘了自己角色的技能？把 **角色卡刷在棋盘圆环上**，屏幕会展示这位角色的 **被动技能、充能方式和大招效果**。

大招能量充满后，同样通过刷角色卡来释放，详见 P22。

04 掷骰与移动

ROLL & MOVE



掷骰子 两颗骰子同时掷出，点数相加就是前进格数。



移动棋子 按灯光指示，把棋子放到目标地块。

移动规则

1. 棋子沿 **顺时针** 方向前进，屏幕会根据点数计算目标地块，并点亮棋盘灯光提示。
2. 你只需 **手动拿起棋子放到亮灯的地块**，放好后，屏幕自动播放该地块的效果。
3. 使用 **位移类道具卡** 时，系统会按最短路径判断向顺时针还是逆时针前进。
4. 每次 **经过起点**，都会随机获得 2 张道具卡。

休息

被道具或事件要求“休息”的玩家，会跳过下一次行动；**休息期间，他的所有地产也一起休息，不收过路费。**



经过起点，补充道具卡。

05 地产与街区

PROPERTY

购买空地

停在 **无人购买的地产** 上时，可以花现金买下它，灯光随即亮起你的颜色。现金不够时无法购买。



按 ✓ 购买，按 X 放弃。



购买成功！



现金不足，无法购买。

升级地产

停在 **自己的地产** 上时，可以花钱升级。每块地产 **最高 4 级**，等级越高，过路费越贵。屏幕上的星星和棋盘灯光都会显示当前等级。



确认升级。



升级成功，等级 +1。

公共地产

破产玩家留下的地产会变成白灯的 **公共地产**，并保留原来的等级。停在上面时，可以花少量现金把它买下，捡个大便宜！

05 地产与街区

PROPERTY

交过路费

停在 **其他玩家的地产** 上，需要支付过路费，金额由地产等级决定。所有转账都由设备自动完成。



停在他人地产上。



过路费自动缴纳。

街区反应

1. 同一玩家在一个街区里占有 **2 块及以上** 地产时，产生 **街区反应**：其他玩家踩到该街区里属于他的任意地块，需要 **一次支付该街区所有属于他的地块的过路费**。
2. 同一玩家 **占满整个街区** 时，该街区所有地块 **同时提升 1 级**。
3. 以上规则对 **奇趣街区** 同样生效。

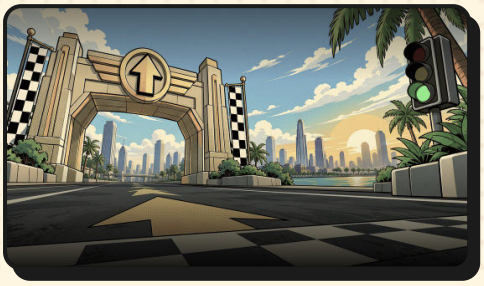


街区反应：一次缴纳整个街区的过路费。

06 特殊地块

SPECIAL SPACES

棋盘四个角落是 **四个大地块**，每个都有独特的效果。



起点 / 银行 GO / BANK

所有玩家的出发点。**每次经过起点，随机获得 2 张道具卡**，为接下来的冒险补充弹药。



幸运转盘 LUCKY WHEEL

停在这里时，按  转动转盘，**赢取现金奖励**。试试你的手气！



道具商店 ITEM SHOP

花现金购买道具卡。每次只刷新 **2 张随机道具卡**，**买完即空**，先到先得。

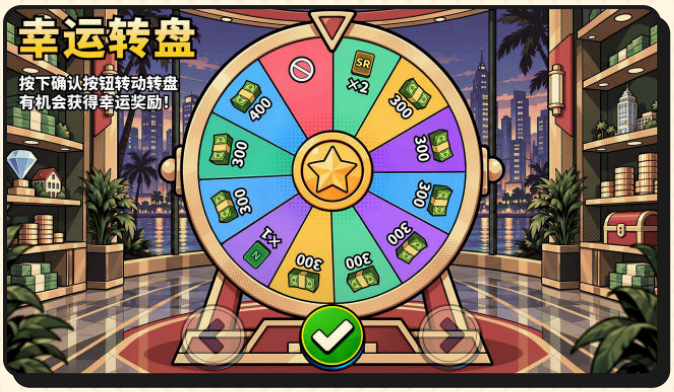


倒霉小屋 JINX HOUSE

一不小心走进了倒霉小屋……**掷骰子决定你会遭遇哪种倒霉事件**，例如损失现金或丢失道具卡。

06 特殊地块

SPECIAL SPACES



幸运转盘 按确认键转动转盘。



倒霉小屋 掷骰子决定倒霉事件。

事件格



棋盘上共有 **4 个问号事件格**。踩上后会随机触发一个事件：可能捡到意外之财、免费升级地产，也可能资金冻结、原地休息……

每个事件都是一段小漫画，屏幕会告诉你发生了什么。全部事件请看 **10 事件图鉴**。

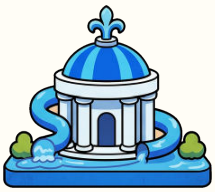
物价上涨

游戏进行中会出现 **物价上涨**，各项费用随之提高。主界面左上角的物价指数会实时显示。

06 奇趣街区

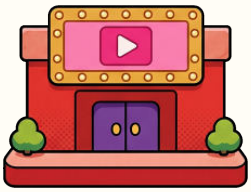
FUN DISTRICT

水世界、影视城、梦工厂、博物馆分布在棋盘四条边上，**跨区域组成第 9 个街区——奇趣街区**。



水世界

升级时，**额外再提升 1 级**。



影视城

升级时，**获得 1 张随机道具卡**。



梦工厂

升级时，**获得一笔现金**。



博物馆

升级时，**大招充能大幅提升**。

奇趣地块可以像普通地产一样购买、升级、收取过路费，并且 **街区反应** 和 **占满整个街区全体升级** 的规则同样适用。当你 **升级属于自己的奇趣地块** 时，还会触发上面的专属效果。



购买奇趣地块。



停在他人奇趣地块上，需缴纳过路费。



升级水世界，额外再提升 1 级。

小提示

四块奇趣地块分散在棋盘四条边，想集齐整个奇趣街区并不容易。一旦集齐，四块地会同时升级！



跳跳蛙

LEAP FROG

活力四射的冒险家，热爱探险，擅长跳跃，总想纵身一跃，发现前方的新机遇！

被动技能

掷出骰子后，有概率触发：可以在点数对应的格子，以及它的 **前一格、后一格** 中，自由选择降落位置，非常灵活。

充能方式

不断向前移动积攒能量，跑得越快越远，大招充能越快。

大招效果

超能弹跳 SUPER JUMP

从 1–6 点中选择一个点数，按这个点数 **连续行动三次**，每次都会触发落点地块的效果（购买、升级、交过路费等）。



大招卡 能量充满后获得



大招画面

大招发动时，从 1–6 中选择连续跳跃的点数，用左右键切换、确认键选定。



骇客兔

HACKER BUNNY

热爱科技的机灵鬼，擅长搜罗道具，满脑子奇思妙想，口袋里的小玩意，就是他出奇制胜的秘密！

被动技能 每次使用道具卡时，有概率 **获得一张随机道具卡**。

充能方式 **使用道具卡**积攒能量。道具用得越多，充能越快；被动得到的新卡也能继续用来充能。

大招效果 **系统入侵** SYSTEM HACK

入侵对手的系统，**偷取场上其他每位玩家各一张随机道具卡**。



大招卡 能量充满后获得



大招画面

系统入侵成功！偷到的道具卡会直接加入骇客兔的手牌。



疯章鱼

CRAZY OCTOPUS

痴迷建造的建筑狂，擅长升级建筑，挑战更高楼层，梦想把自己的地盘变成高楼林立的大都市！

被动技能 购买或升级地产时，有概率让该地产 **额外提升 1 级**。

充能方式 **购买、升级地产**积攒能量，被动触发的额外升级也计入次数。

大招效果 **八分来财** CASH SPLASH

对 A–H **八个街区各升级一块地产**：优先升级自己的地产；街区里没有自己的，就随机升级其他角色的地产；都没有的话，随机获得该街区的一块地。（奇趣街区不在范围内）



大招卡 能量充满后获得



大招画面

大招发动后，多个街区的地产同时升级，屏幕会逐一展示升级结果。



蛋蛋鸭

BOOM DUCK

古灵精怪的捣蛋鬼，最爱摆弄炸弹，制造小麻烦，一声轰响，就是他送给对手的“惊喜”！

被动技能

每次掷骰移动后，有概率在落脚的格子上 **埋下专属炸药桶**。其他玩家踩中时炸药桶生效并消失，该玩家需要交给蛋蛋鸭一笔钞票。

充能方式

与其他玩家发生金钱交易积攒能量，炸药桶被踩中也计入次数。

大招效果

移动炸弹 BOMB RUN

在 **身后这一整排格子**（不含四角大地块）各埋下一个炸药桶，效果与被动炸药桶相同。如果蛋蛋鸭正站在大地块上，则对后方那一排埋设。



大招卡 能量充满后获得

小心脚下

蛋蛋鸭的炸药桶藏在格子里，踩中才会发现。路过蛋蛋鸭身后的那一排时，可要多加留意！

08 释放大招

ULTIMATE

每位角色都有专属的大招能量条，按各自的 **充能方式** 积攒。能量充满后，就能放出扭转局势的大招！









1 积攒能量

主界面上可以看到当前角色的大招充能进度。

2 获得大招卡

能量充满后，在 **轮到你的回合开始时**，获得一张大招卡。

3 刷卡释放

在现实中把 **你的实体角色卡刷在棋盘圆环上**，选择大招卡并确认，即可释放。



四位角色怎么充能？

- **跳跳蛙** 不断向前移动
- **骇客兔** 使用道具卡
- **疯章鱼** 购买、升级地产
- **蛋蛋鸭** 与其他玩家发生金钱交易

加速充能

升级属于自己的 **博物馆**，可以让大招充能大幅提升。

09 道具卡图鉴

ITEM CARDS 1/4

道具卡能帮你加速前进、干扰对手、经营地产。轮到你行动时，从主界面底部的手牌中挑选使用，每回合也可以选择不用。



转向卡

选择一名玩家（可以是自己），令其下次行动时方向调转。



弹弓卡

使用后，弹射到对面一排的对应格子上。



香蕉卡

只能对自己使用，使用后往前移动 3 格。



乌龟卡

只能对自己使用，使用后往前移动 1 格。



回弹卡

只能对自己使用，使用后往后回退 2 格。



惯性卡

下次掷骰后，可以在点数对应的格子及其前后各一格中，选择降落位置。



单骰卡

可以按两颗骰子中任意一颗的点数，或两者相加的点数，自行选择移动。



翻倍卡

使用后，下次掷骰子时点数翻倍。



传送卡

随机出现三个地块，任选其一传送，其中必定有一个大地块。



冲刺卡

掷出骰子后，额外前进 7 格。

09 道具卡图鉴

ITEM CARDS 2/4



追赶卡

任选一名其他角色，移动到该角色所在地块，并触发该地块效果。



探险卡

随机前往一个未被任何角色占领的地产地块。



空降卡

在 1–3 点中任选一个点数进行移动。



清障卡

清除距离自己最近的一个路障。



命运硬币

抛掷硬币，随机前往倒霉小屋或幸运转盘。



随心升级卡

随机出现 3 块属于自己的地产，选择其中一块进行升级。



投掷炸弹卡

选择一名其他玩家，令其休息一回合。



橄榄球

下次掷骰移动时，路径上经过的所有其他角色被撞晕，休息一回合。



幸运卡

使用后，下次必定触发角色的被动技能。



丢弃卡

选择一名其他玩家，随机丢弃其一张道具卡。

09 道具卡图鉴



偷窃卡

选择一名其他角色，偷取其一张随机道具卡。



路障卡

在原地放置一个路障，其他玩家经过时被截停，并触发该地块的效果。



强买卡

强制购买当前所在的其他玩家地产，并支付对应的购买费用。



复制卡

复制手牌中的另一张道具卡（不能复制复制卡）。



拦路犬

召唤护卫犬一直跟在自己身后，持续生效。其他玩家经过你身后时被截停并休息一回合，触发后护卫犬离开。



免费通行卡

为自己添加一个持续效果：下次需要交过路费时免除这一次，随后效果消失。



街区升级卡

所在地块的整个街区，所有地块提升 1 级。



陨石卡

当前所在地块的下一个街区，所有地产等级全部清零。



魔术卡

使用后，获得 2 张随机道具卡。



龙卷风

全部玩家的下次行动调转方向，持续一回合。

09 道具卡图鉴

ITEM CARDS 4/4



暴风雪

随机格子遭遇暴风雪，位于该格子上的角色休息一回合。



许愿卡

随机出现 3 张道具卡，任选其中一张获得。



恶魔卡

消耗一部分现金，把恶魔卡转移给一名其他在场玩家；每转移一次，消耗的现金比例会增加。

此卡在手牌中时，其他道具卡都无法使用。

道具卡从哪里来？

1. **开局**：每位玩家获得 3 张与自己角色相关的道具卡。
2. **经过起点**：每次随机获得 2 张道具卡。
3. **道具商店**：花现金购买，每次刷新 2 张，买完即空。
4. **其他途径**：事件、奇趣地块影视城、骇客兔的技能，以及魔术卡、许愿卡等。

提示

“休息”的角色会跳过下一次行动，休息期间，他的所有地产也一起休息，不收过路费。

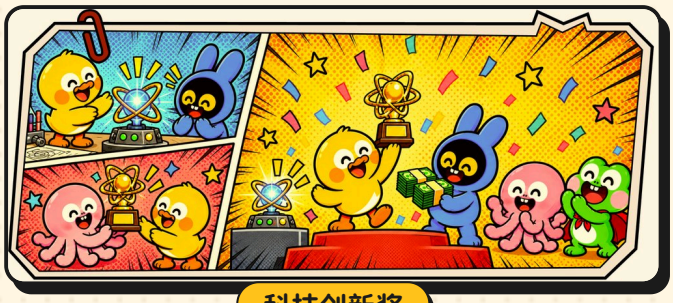
10 事件图鉴

EVENTS 1/4

踩上问号事件格，就会随机翻开一段小故事。是好运还是霉运，翻开才知道！



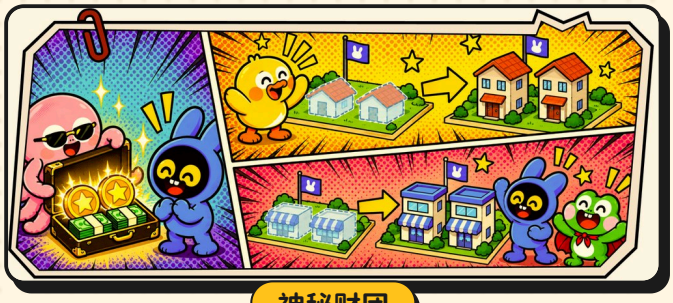
拾金不昧



科技创新奖



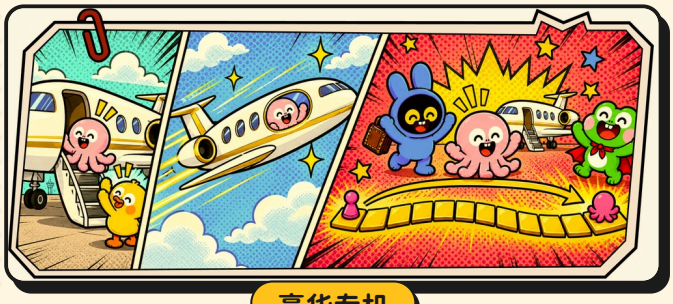
宝藏事件



神秘财团



金矿之旅



豪华专机



马拉松



整理旧物

10 事件图鉴

EVENTS 2/4



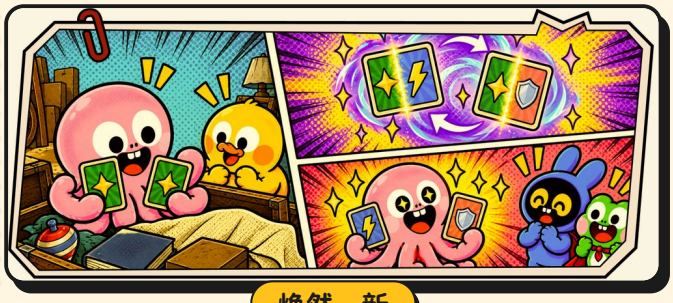
神秘礼包



流星雨许愿



天降地契



焕然一新



等不及了



城市建设奖



城市名片



街区复兴

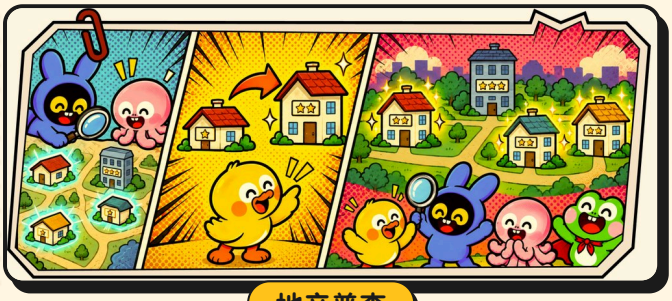
10 事件图鉴



奇迹建筑



技能涌现



地产普查



建设狂潮



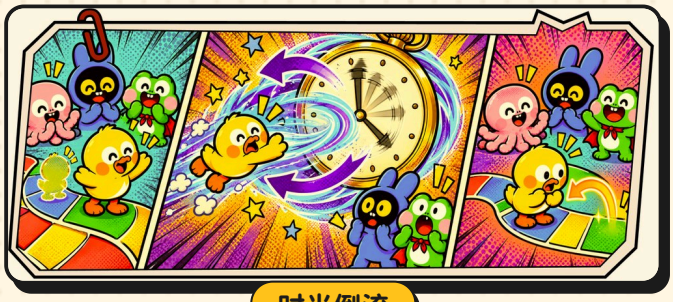
终局开发



外星人挟持



美梦大餐



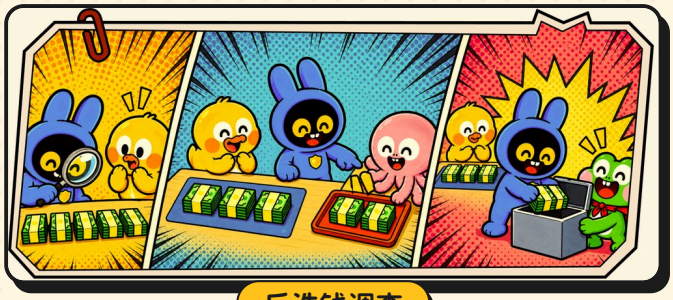
时光倒流

10 事件图鉴

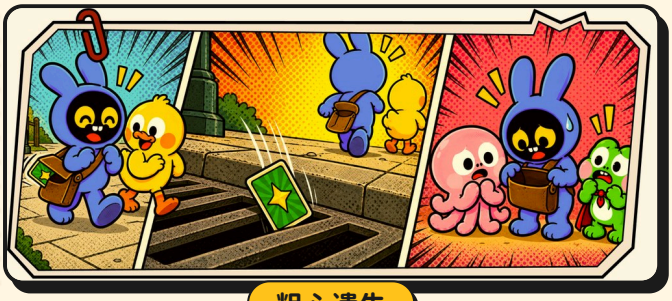
EVENTS 4/4



慈善捐款



反洗钱调查



粗心遗失



资金冻结



强制消费



寸步难行



霉运附身



最终对决

11 破产与胜利

WIN & LOSE



破产出局

当玩家的现金 **不足以支付需要缴纳的费用** 时，就会破产出局。

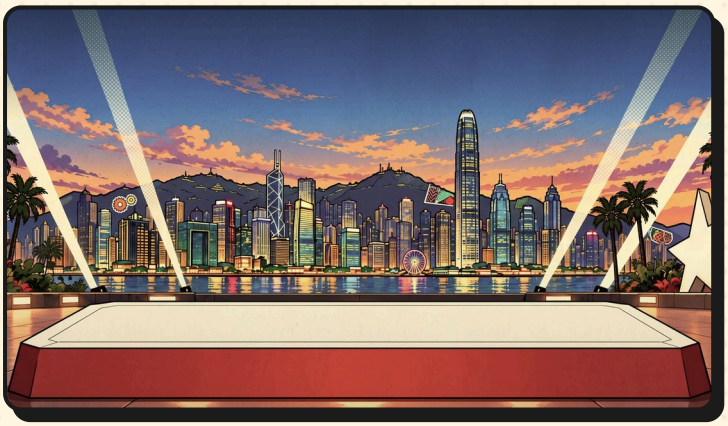
留下公共地产

破产玩家的地产变为 **公共地产**，**保留原来的等级**，灯光变为 **白色**。其他玩家踩到公共地产时，可以花少量现金把它买下。

全员地产升级

有玩家破产时，**其他所有玩家持有的地产全部提升 1 级**。局势越到后期越紧张！

获得胜利



其他玩家陆续破产后，**最后留在场上的玩家获得胜利！**

制胜小诀窍

尽早组成街区反应，让每一次过路费都翻倍增长；手头留一些现金应对突发事件；关键时刻别忘了你的大招！

12 常见问题

FAQ



设置菜单



断线重连

骰子或棋子没电了？

把骰子或棋子放到棋盘中央的圆环上，保持不动，即可补充电量。

屏幕提示“连接断开”？

设备会自动尝试重新连接，请稍候。若长时间未恢复，可退出后重新进入游戏，选择“继续游戏”。

想调音量或切换语言？

游戏中可以打开设置菜单：继续游戏、音量、遇到问题、说明、游戏语言、游戏风格、退出游戏。

骰子识别不成功？

确认按屏幕提示的朝向（数字 5 朝下）放入圆环，并保持不动，直到进度条走满。

忘了角色的技能？

把角色卡刷在棋盘圆环上，屏幕会展示这位角色的被动技能、充能方式和大招效果；也可以直接翻看角色卡背面。

更多帮助

配套 App 下载与最新操作说明，请访问 HandJoy 官网 **www.handjoy.com** 的“用户支持”页面。

健康游戏忠告

HEALTH

1. 请合理安排游戏时间，避免长时间连续游戏。
2. 游戏过程中请保持正确坐姿，与显示屏保持适当距离，并在光线充足的环境下进行游戏。
3. 如果出现眼睛疲劳、视物模糊、头晕、恶心、头痛或身体不适，请立即停止游戏并充分休息。症状持续时，请及时咨询医生。
4. 游戏过程中可能出现屏幕动画、灯光变化和闪烁效果。对闪光或快速变化画面敏感的玩家，以及有光敏性癫痫病史的玩家，请在开始游戏前咨询医生，并谨慎参与。
5. 儿童玩家应在家长或监护人的陪同下进行游戏，家长应合理控制游戏时间。
6. 请勿在疲劳、身体不适或睡眠不足时进行游戏。
7. 本游戏仅用于娱乐和互动体验，请合理安排游戏与学习、工作及休息的时间。

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。注意自我保护，谨防受骗上当。
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。合理安排时间，享受健康生活。

FROG GO

一起出发，每一步都有回应



HandJoy · 成都拳乐科技有限公司

www.handjoy.com

PLAY TOGETHER · JOY MULTIPLIES